



TSI-Builder

erste Schritte

Inhaltsverzeichnis

Nr.	Kapitel	Seite				
1	Erstellen eines neuen Entwurfes	3				
2	Bearbeiten der Schablone	12				
3	3 Speicherung der Konfiguration					
4	Hinzufügen eines Tasters	21				
5	Hinzufügen eines Tasters mit Statusanzeige	30				
6	6 Störungsliste hinzufügen					
7	Anlegen einer Bereichsliste	50				
8	8 Änderungen speichern					
9	9 Schablone einem Benutzer zuweisen					
10	Erstellen einer Diashow	69				
11	11 Registerkarte konfigurieren					
12	12 Unterregisterkarte konfigurieren					
13	13 Filter anlegen und verwalten					
14	Benutzeroberfläche designen	105				

1. Erstellen des neuen Entwurfs

1. Klicken Sie auf das Icon 🛅.

STSI Builder 1.0
File Edit View Run Tools Window Help
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Start Page 🕺

2. Es wird das Fenster "Choose Project" geöffnet. Im Feld "Categories" wird die Kategorie "Base" markiert, die einen neuen Entwurf enthält (es ist auch die Kategorie "Samples" mit von SATEL erstellten Beispielentwürfen verfügbar). Klicken Sie auf die Taste "Next", um zum nächsten Schritt überzugehen.

New Project		
Steps	Choose Project	
1. Choose Project 2	Categories:	Projects:
	Description: Empty project containing two templates: 'D	efault' and 'Basic'
	< <u>B</u> ack	Next > Einish Cancel Help

3. Im nächsten Fenster geben Sie den Namen des Entwurfs ein (z.B. "Smith's House "). Die Taste "Browse" ermöglicht, den Zugangspfad zur Datei mit dem Entwurf auszuwählen, wenn er anders sein soll als voreingestellt.

🍓 New Project		×
Steps	Name and path	
Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme	Project name Project path C:\Users\asl-ademco\Documents\TSI Builder Projects Browse Project folder C:\Users\asl-ademco\Documents\TSI Builder Projects	
	Uncorrect project name	
	< <u>B</u> ack Next > ⊟inish Cancel <u>H</u> elp	

4. Klicken Sie auf die Taste "Next", um zum nächsten Schritt überzugehen.

🧌 New Project		×
Steps	Name and path	
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Project name Smith's House Project path C:\Users\asl-ademco\Documents\TSI Builder Projects Project folder C:\Users\asl-ademco\Documents\TSI Builder Projects\Smith's House	
	< <u>Back</u> Next > Einish Cancel Help	

5. Klicken Sie auf "Browse", um den Zugangspfad für die XML-Datei mit Systemdaten zu bestimmen, oder klicken Sie auf , um eine Datei, die auf der Basis von Werkseinstellungen der Alarmzentralen vorbereitet wurde, auszuwählen.

🧑 New Project						×
Steps	DloadX data import					
Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme	DloadX file (.xml)				Y	Browse
	\rm Incorrect file name					
		< <u>B</u> ack	Next >	Finish	Cancel	Help

6. Unten in dem Fenster wird die Meldung "Reading data in progress…" erscheinen.

(1) Reading data in progress	s				
	< <u>B</u> ack	Next >	Einish	Cancel	Help

7. Nach dem Einlesen der Datei werden unten im Fenster Informationen zum Alarmsystem angezeigt. Klicken Sie auf "Next", um zum nächsten Schritt überzugehen.

Data file correct. Integra 32 Partitions: 1/16 Cones: 16/32 Outputs: 8/32 Expanders and keypads: 2/36 Users: 1/68 Events: 26
< <u>Back</u> Next > Einish Cancel Help

I

8. Es wird eine Information zu den an die Zentrale angeschlossenen Netzgeräten, d.h., den ETHM-1 Modulen angezeigt. Diese Information befindet sich in der XML-Datei mit Systemdaten. Wenn Sie den Entwurf auf der Basis der Datei mit Werkseinstellungen erstellen, und an die Zentrale das Modul ETHM-1 angeschlossen ist, kann man die Informationen nach dem Klicken auf die Taste "Add" hinzufügen. Im dargestellten Beispiel ist die Netzadresse des ETHM-1 Moduls dynamisch zugewiesen, deswegen wurde nicht in die XML-Datei exportiert. Die IP-Adresse des Moduls kann man über das Programm DLOADX (◆Fenster "Struktur" ◆Registerkarte "Module" ◆[Modulname]) oder über die Benutzerfunktion IP/MAC ETHM-1 prüfen. Nachdem Sie die Adresse geprüft haben, wählen Sie das Netzgerät aus und klicken Sie auf "Edit". Es wird das Fenster "Interface" geöffnet.

🍓 New Project		X
Steps	Network devices	
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Display as ETHM-1 Smith	Interface [다 [ETHM-1 Smith - ETHM-1 [000.000.000.000:7091] 조
	Up Down	Add Edit Delete
	Network devices connected to the control panel, that allow TSI Builder to communicate with contro (e.g. to download names and run simulation).	l panel
	< Back	Next > Einish Cancel Help

9. Geben Sie die Netzadresse des Moduls ETHM-1 ein.

🍓 Interface	2	×
Interface	ETHM-1	
Display as	ETHM-1 Smith	1
Address	000.000.000	
Port	7091	
GuardX ke	y *****	
	Show key	
	Connection test	
	OK Cancel	

10. Klicken Sie auf die Taste "Connection test".

🤹 Interfac	e	×
Interface	ETHM-1	
Display as	ETHM-1 Smith	
Address	192.168.1.73	_
Port	7091	
GuardX ke	ey *****	
	Show key	
	Connection test	1
	Connector (etc.	
	OK Cance	

11. Es wird ein Fenster mit der Information zum Status der Verbindung angezeigt. Klicken Sie auf "OK", um das Fenster zu schließen.

3	Interface	:					×
	Interface	ETHM-1		Ŧ			
	Display as	ETHM-1 Sm	iith				
	Address	192.168.	1.73				
	Port	7091					
	GuardX ke	y *****	🔮 Warning			×	
		Show	1	Test OK			
					ОК		
						Conne	ection test
						ОК	Cancel

12. Klicken Sie auf "OK", um das Fenster "Interface" zu schließen.

🍓 Interface		×
Interface	ETHM-1	
Display as	ETHM-1 Smith	1
Address	192.168.1.73	
Port	7091	
GuardX key	*****	
	Show key	
	Connection test	
	OK Cancel	

13. Klicken Sie auf "Next", um zum nächsten Schritt überzugehen.

🍓 New Project			×
Steps	Network devices		
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Display as ETHM-1 Smith	Interface [5 ETHM-1 Smith - ETHM-1 [192.168.1.73:7091] A	
	Up Down Network devices connected to the control panel, that allow TSI Builder to communicate with control (e.g. to download names and run simulation).	Add Edit Delete	
	< <u>B</u> ack	Next > Enish Cancel Help	

14. Es wird ein Fenster angezeigt, in welchem als Zielgerät das INT-TSI Bedienteil gewählt ist (in Zukunft wird außer dem INT-TSI Bedienteil die Auswahl von Mobilgeräten möglich). Geben Sie den Namen für das Gerät oder für die Gruppe von Geräten, die gleiche Benutzeroberfläche haben sollen (z.B. "Design 1").

🧌 New Project	×
Steps	Target device
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Device type INT-TSI
	Missing device name
	< <u>Back</u> Next > <u>Finish</u> <u>Cancel</u> <u>Help</u>

15. Klicken Sie auf "Next", um zum folgenden Schritt überzugehen.

🧑 New Project		×
Steps	Target device	
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Device type INT-TSI	Ţ
	< <u>B</u> ack <u>Next ></u> ⊟nish Cancel <u>H</u> elp	

16. Klicken Sie auf , um das grafische Design der Benutzeroberfläche auszuwählen.

🧌 New Project	×
Steps	Theme
 Choose Project Name and path DloadX data import Network devices Target device Theme 	Theme
	<no picture=""></no>
	Restore default system properties Delete all previously imported files
	< <u>B</u> ack Next > Einish Cancel Help

17. Klicken Sie auf "Finish". Es wird ein Ordner geöffnet, in dem alle Dateien des Entwurfs gespeichert werden. Das Fenster "New Project" wird geschlossen. Im Fenster "Projects" wird die Struktur des Entwurfs angezeigt.





2. Bearbeitung der Schablone – erste Schritte

 Klicken Sie auf ",+" neben dem Namen des Zielgerätes (im dargestellten Beispiel ",Design 1"), um die Struktur aufzuklappen.



2. Klicken Sie auf "+" neben "Templates", um die Liste mit Schablonen aufzuklappen.



3. Klicken Sie zweimal auf die zu bearbeitende Schablone (z.B. "Basic" – sie wird auf dem Bedienteildisplay angezeigt, wenn kein Benutzer angemeldet ist).



4. Es wird die in der Schablone verfügbare Registerkarte angezeigt.

🍓 TSI Builder 1.0		
<u>File E</u> dit <u>V</u> iew <u>R</u> un <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp		Q Search (Ctrl+I)
1 1 2 4 5 7		
Projects × Files	Ekran powitalny × Basic (no authorization) × Design Design 2014-08-19 08:15:44	Palette × ■ ■ Tabs ■ ■ Tabs ■ ■ Widgets ■ ■ Usidgets ■ ■ Lists ■ ■ Basic ■ Title System [] Wallpaper picture1.jpg □ Expert ■ Label … Comment … System [Tab] @

5. Im Fenster "Properties" klicken Sie auf den Titel, um den Text einzugeben, der im Bedienteil angezeigt wird (z.B. "Begrüßungsfenster").

,		
System [Tab] - Prope	erties ×	-
🗆 Basic		
Title	System	
Wallpaper	picture1.jpg	
Icon	info.png	
Expert		
Label		
Comment		

6. Klicken Sie auf , um den Hintergrund für das Fenster auszuwählen.

Begrüßungsfe	enster [Tab] - Prope ×	-
Basic		
Title	Begrüßungsfenster	
Wallpaper	picture1.jpg	
Icon	info.png	
Expert		
 Label		
Comment		

7. Klicken Sie auf den Hintergrund, der in dem Fenster verwendet werden soll. Sie können auch einen neuen Hintergrund hinzufügen, indem Sie auf die Schaltfläche "Import" klicken. Sie können Bilder im JPG- und PNG-Format herunterladen. Beim Einfügen des Bildes sind Werkzeuge zur Bearbeitung des Bildes verfügbar.



8. Klicken Sie auf "OK", um den ausgewählten Hintergrund zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



9. Klicken Sie auf , um das Icon für die Registerkarte auszuwählen.



10. Klicken Sie auf das gewünschte Icon (im dargestellten Beispiel bleibt das voreingestellte Icon). Sie können auch ein neues Icon hinzufügen, indem Sie auf "Import" klicken. Sie können Bilder in JPG- und PNG-Format herunterladen (in einer PNG-Datei kann man die Transparenz anwenden). Beim Import des Bildes haben Sie Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung. Dadurch können Sie selbst bestimmen, wie das Icon aussehen soll.



11. Klicken Sie auf "OK", um das Icon auszuwählen und das Fenster zu schließen.



12. Klicken Sie auf das Icon 💽.



13. Im Fenster "Properties" werden erweiterte Einstellungen der Registerkarte angezeigt. Sie können die Einstellungen konfigurieren, um die Registerkarte an die Bedürfnisse der Benutzer des Bedienteils anzupassen.

	Begrüßungsfenster	[Tab] - Prope ×	-
	Basic		A
	Title	Begrüßungsfens	
	Wallpaper	picture4.jpg	
	Background colour	[0,0,0]	
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Wallpaper alignment	Bottom	
the second second	lcon	info.png	
	Icon pressed	info.png	
1	Status bar		
	Show		
	Show control panel n	٤	
	Show date		
	Show clock		<u> </u>
	Basic		0

14. Nach der Konfiguration der Registerkarte können Sie zur Anordnung von Widgets übergehen. Sie können die Widgets per "Drag and Drop" in das Fenster ziehen oder auf dem Fenster die rechte Maustaste klicken und die gewünschten Widgets aus dem angezeigten Menü auszuwählen.



3. Speicherung der Konfiguration auf der Speicherkarte (Synchronisation)

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen des Entwurfs.



2. Im angezeigten Menü klicken Sie auf "Build".

🧔 TSI Builder 1.0		
File Edit View Ru	n Tools Window He	elp
1 🔁 🖆 🛛	1 9 C 1	
Projects × Files		Basic (no authorization) ×
Smith's House	New	
E Design	Duild	
	Clean and Build	Bogrüßungefonctor

3. Im Fenster "Output" werden Informationen zur Erstellung des Entwurfs angezeigt.



4. Zum Schluss soll die Meldung "BUILD SUCCESSFUL" erscheinen.



5. Nehmen Sie die microSD-Karte aus dem Bedienteil heraus und stecken Sie sie in den Kartenleser des Computers. Es wird eine Information angezeigt, dass die microSD-Karte erkannt wurde. Name des Bedienteils, von dem die Karte kommt, wird fett hervorgehoben. Wenn im Programm mehrere Entwürfe geöffnet werden, dann klicken Sie auf um den Entwurf auszuwählen, dem die Karte zugewiesen werden soll. Genauso wenn im Entwurf mehrere Zielgeräte (Gruppen von Geräten) gibt, klicken Sie auf um das Gerät auszuwählen, dem die Karte zugewiesen werden soll.

🧔 Synchronization	X
SD card assigned to device INT-TSI (0) found You may assign it to a particular project.	
Smith's House	T
Design 1	T
	OK Cancel

6. Klicken Sie auf "OK", um die Karte zum Entwurf und zum Zielgerät zuzuweisen.

🍓 Synchronization		×
SD card assigned to device INT-T5I (0) found You may assign it to a particular project.		
Smith's House		-
Design 1		-
	ОК	Cancel

7. In der Struktur des Entwurfs wird eine Information zur Speicherkarte angezeigt.

🍓 TSI Builder 1.0	
<u>File E</u> dit <u>V</u> iew <u>R</u> un <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp	
1 🔁 🔁 🛃 🦻 🥙 🏠	
Projects X Files	Basic (no authorization) ×
ETSI Smith's House	Design 🖸 🄛 💡
⊡	
Basic (no authorization)	Rogrüßungefonstor
Default (with authorization)	begrubungsrenster
Synchronization	
H EI INT-TSI (7)	
⊕ 50 INT-TSI (7) ⊕ Theme	

8. Klicken Sie auf das Icon 🚫 , um die Konfiguration auf der Speicherkarte zu speichern.



9. Im Fenster "Output" werden Informationen zum Verlauf der Synchronisierung angezeigt.



10. Eine erfolgreiche Synchronisierung wird mit entsprechender Meldung quittiert. Dann kann man die Speicherkarte im Bedienteil installieren. Nach erneutem Einschalten des Bedienteils wird die neue Konfiguration aus der Karte eingelesen.

🍓 Infor	mation	×
1	Synchronization performed correctly.	
	OK	

4. Hinzufügung des Widgets "Button" (Taster)

1. Mittels "Drag and Drop" (oder mittels des Menüs, das nach dem Klicken der rechten Maustaste angezeigt wird) platzieren Sie in dem Fenster das Widget "Button".



2. Auf dem hinzugefügten Taster wird das Icon Angezeigt. Das Icon informiert, dass der Taster keine Funktion realisiert (es aktiviert keinen Makrobefehl).

	- widgets
1 2014-08-19 🕒 09:23:26 🛛 😣	Analog clock 👖 Date/Time
	👌 Thermometer 🛛 🏠 System status
	🗚 Text field 🔽 Clipart
	Indicator Button
	Double button
	Goto button 📕 Filter button
	🖵 Camera 🛛 📅 Terminal
	🖃 Lists
	Troubles 🖻 Zones 📄 Outputs
A LA MALA	Partitions 📑 Event log
ALAL	Button - Properties ×
	Basic

3. Im Fenster "Properties" klicken Sie auf die Taste ..., um das Icon für den Taster auszuwählen.





4. Klicken Sie auf das gewünschte Icon. Sie können das Icon auch über die Taste "Import" hinzufügen. Sie können Bilder in JPG und PNG importieren (in einer PNG-Datei kann man die Transparenz anwenden). Beim Import des Bildes haben Sie Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung. Dadurch können Sie selbst bestimmen, wie das Icon aussehen soll.

	Goto button	Filter button	
	Temera Camera	Terminal	
×	🗆 Lists		_
Import	Button - Properties ×		
	Basic		A
	Name		
	Show name		
	Name position	Тор	
🖬 🛛 🗖 🔹 👘	Text colour	[255,255,255]]
	Button		
	lcon	<no></no>	
	Icon pressed	<no></no>	
	Text		
	Icon		0

5. Klicken Sie auf "OK", um Ihre Auswahl zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



6. Klicken Sie auf die Taste , um den Makrobefehl dem Taster zuzuweisen. Der Makrobefehl ist eine Sequenz von Operationen, die nach dem Klicken auf den Taster ausgeführt werden.

All and and a second se	Button - Properties ×		-
the the second	 Button 		
	Icon	armAll.png	
	Icon pressed	armAll.png	
	Text		
	Font	null	
	Text colour	[0,0,0]	
	Text colour (pressed)	[0,0,0]	
	Long press		_
	Macros	🛕 None	
	Button		0

7. Klicken Sie auf + , um den neuen Makrobefehl zu erstellen.



8. In der Liste der Befehle klicken Sie auf den Befehl, der sich im Makrobefehl befinden soll (z.B. "Arm").

9		
Name New macro		
Command list		
Arm		
Alarm cancel		
Zones bypass		
Turn on outputs		
Turn off outputs		
Switch outputs		
Kova sociones		

9. Klicken Sie auf 🕨 , um den Befehl hinzuzufügen.



10. Wählen Sie Bereiche aus, die scharf geschaltet werden sollen. Um einen Bereich auszuwählen, klicken Sie auf das Feld mit entsprechender Nummer.

	Arm	1	2	3	4	5	6
		- 11	12	13	14	15	<u> </u>
▲							

11. Im gewählten Feld wird die Ziffer angezeigt, die dem Scharfschaltmodus entspricht. Wenn Sie noch mal auf das Feld klicken, wird der Scharfschaltmodus in dem Bereich geändert.









12. In unserem Beispiel soll der Befehl alle Bereiche, auf die der Benutzer über das Bedienteil den Zugriff hat, scharf schalten (den Zugriff bestimmen die Berechtigungen des Benutzers und Einstellungen des Bedienteils). Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Feldern mit Bereichen.



13. Im angezeigten Menü klicken Sie auf "Select all".



14. Der Befehl ist vollendet. Auf dieselbe Weise können Sie weitere Befehle zum Makrobefehl hinzufügen.

	Arm[All]						Γ
		0 1	0 2	0 3	0 4	0 5	6
		0	0	0	0	0	1
			146 '	113	174	110	1
►							
•							

15. Geben Sie den Namen für den Makrobefehl ein (z.B. "Arm in mode 0").



16. Klicken Sie auf "OK", um das Erstellen des Makrobefehls zu beenden.

Arm[Al]	0 1 11	2 12	0 3 13	4 0 14	0 5 15	0 6 16	7 0 8
	- -						F
					OK		Cancel

17. Klicken Sie auf , um den Makrobefehl dem Taster zuzuweisen.

🍓 Button - Macros	
Button	Q +
	Arm in mode 0(1)
Preview	
Arm[All]	

18. Klicken Sie auf "OK", um die Zuweisung des Makrobefehls dem Taster zu beenden.



19. Sie können die weiteren Parameter für den Taster im Fenster "Properties" konfigurieren.



5. Hinzufügung des Widgets "Indicating button" (Taster "Anzeige")

1. Mittels "Drag and Drop" (oder mittels des Menüs, das nach dem Klicken der rechten Maustaste angezeigt wird) platzieren Sie in dem Fenster das Widget "Indicating button".



2. Auf dem hinzugefügten Taster wird das Icon Angezeigt. Das Icon informiert, dass der Taster keine Funktion realisiert (es aktiviert keinen Makrobefehl) und/oder keinen Status darstellt.



3. Im Fenster "Properties" klicken Sie auf ..., um den gewünschten Ausgang / die gewünschte Meldelinie auszuwählen.

		Zones Dutput	ts 💌
·	Indicating butto	n - Properties ×	-
	Name position	Тор	
	Text colour	[255,255,255]	
1	Source	🛕 <no></no>	
	Button [Inactive	e]	
	Icon	<no></no>	
	Icon pressed	<no></no>	
	Text		
	Font	null	
	Text colour	[0,0,0]	
	Text colour (pres	ssed) [0,0,0]	
	Long press		
	Macros	🛕 None	

4. Klicken Sie auf den Ausgang oder die Meldelinie, dessen/deren Status der Taster anzeigen soll (in unserem Beispiel ist es der Ausgang 2 "Blitz").

🍓 Indicating butt	on - Source		×
C Zones 💿 Dut	puts Q		
 Sirene Blitz scharf Sperrele unscharf Sperrel Tür Signal Ausgang 6 Ausgang 7 Ausgang 8 			
			Show all
ОК	Reset t	o <u>D</u> efault	Cancel

5. Klicken Sie auf "OK", um Ihre Auswahl zu bestätigen. Das Fenster wird geschlossen.

🧔 Indicating button - Source		
C Zones C Outputs		
1. Sirene		
2. Blitz		
3. scharf Sperrele		
4. unscharf Sperrel		
5. Tür Signal		
6. Ausgang 6		
7. Ausgang 7		
8. Ausgang 8		
	Show all	
OK Reset to <u>D</u> efault	Cancel	

6. Klicken Sie auf , um das Icon zur Anzeige des inaktiven Status auszuwählen (das Icon wird angezeigt, wenn der Ausgang ausgeschaltet ist / wenn die Meldelinie im Normalzustand ist).

a la sura de la	🗆 Lists			
	🛕 Troubles 🛛 🖻 Zor	nes	Outputs	v
	Indicating button - Prop	erties ×		-
	Name			🔺
	Show name	V		
	Name position	Тор		
	Text colour	[255,	255,255]	
0	Source	Output 2	- Blitz	
	Button [Inactive]			
	Icon	<no></no>		
NEW SA	Icon pressed	<no></no>		
	Text			
	Font	null		

7. Klicken Sie auf das gewünschte Icon. Sie können auch ein neues Icon hinzufügen, indem Sie auf "Import" klicken. Sie können Bilder in JPG- und PNG-Format herunterladen (in einer PNG-Datei kann man die Transparenz anwenden). Beim Import des Bildes haben Sie Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung. Dadurch können Sie selbst bestimmen, wie das Icon aussehen soll.



8. Klicken Sie auf "OK", um die Auswahl zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



9. Klicken Sie auf , um das Icon zur Anzeige des aktiven Status auszuwählen (das Icon wird angezeigt, wenn der Ausgang aktiv ist / wenn die Meldelinie verletzt ist).



10. Klicken Sie auf das gewünschte Icon.



11. Klicken Sie auf "OK", um die Auswahl zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



12. Klicken Sie auf , um die Makrobefehle dem Taster zuzuweisen. Ein Makrobefehl ist eine Sequenz von Operationen, die nach dem Klicken auf den Taster ausgeführt werden.



13. Klicken Sie auf +, um den nächsten Makrobefehl zu erstellen (für den Taster zur Anzeige des inaktiven Zustandes).

cating button		Q	+ 🛍 🔟 🗎
		Arm in mode 0(1)	
	•		

14. Wählen Sie aus der Liste den Befehl, der im Makrobefehl enthalten werden soll (in unserem Beispiel "Turn on outputs").

Name New macro	
Arm Disarm Alarm cancel Zones bypass Zones unbypass Turn on outputs Turn off outputs Switch outputs Keys sequence KNX telegram Delay Log in	

15. Klicken Sie auf **>**, um den Befehl zum Makrobefehl hinzuzufügen.

Name New macro
Arm Disarm Alarm cancel Zones bypass Zones unbypass Turn off outputs Turn off outputs Switch outputs Keys sequence KNX telegram Delay Log in

16. Wählen Sie die Ausgänge aus, die eingeschaltet werden sollen (in unserem Beispiel – Ausgang 2 "Blitz"). Um den Ausgang auszuwählen, klicken Sie auf das Feld mit der Nummer des gewünschten Ausgangs (wenn Sie den Cursor über das Feld bewegen, wird der Name des Ausgangs angezeigt). Beachten Sie, dass man mit folgenden Ausgangstypen steuern kann: "Monostabiler Kontakt", "Bistabiler Kontakt ", "Rollladen hoch," "Rollladen unten " oder "Tel.-Relais ".

me New macro				
mmand list				
rm	Turn on outputs			T
sarm		1	2	L
arm cancel		<u> </u>	<u> </u>	₽
ones bypass				
ones unbypass		11	12	1
urn on outputs			Τ	Τ
urn off outputs		21		
witch outputs		21		╞
eys sequence				
√X telegram		31	32	
elay				
in in in it is a set of the set o				
va out				
New macro				
---	----------------	---------------------	---------	---------
hand list				
m n cancel :s bypass :s unbypass on outputs off outputs :h outputs :sequence telegram y n put	Tum on outputs	1 11 21 31	12 Blit	3 23

17. Geben Sie den Namen für den Makrobefehl ein (z.B. "Blitz ON").

1								
	Name New macro							
	Command list							
	Arm		Turn on outputs					
	Disarm							
	Alarm cancel			Ľ—	╞			
	Zones bypass							
	Zones unbypass			11	12			
	Turn on outputs				Τ			
	Turn off outputs			21				
	Switch outputs			21				
	Keys sequence							
	KNX telegram			31	32			
	Delay							
	Log in	w.						

18. Klicken Sie auf "OK", um das Erstellen des Makrobefehls zu beenden.



19. Klicken Sie auf , um den Makrobefehl dem Taster zur Anzeige des inaktiven Zustandes zuzuweisen.

🧔 Indicating button - Macros							
Indicating button	Q						
	Arm in mode 0(1) Bitz ON						
₩.							

20. Klicken Sie auf +, um den neuen Makrobefehl zu erstellen (für den Taster zur Anzeige des aktiven Zustandes).

Indicating button	Q	+ 🖬 🔟
z ON	Arm in mode 0(1) Flitz CN	

21. Wählen Sie aus der Liste den Befehl aus, der im Makrobefehl enthalten werden soll (in unserem Beispiel "Turn off outputs").

0		
Name New macro Command list		
Arm		
Disarm		
Alarm cancel		
Zones bypass		
Zones unbypass		
Turn on outputs		
Turn off outputs		
Switch outputs		
Keys sequence		
KNX telegram		
Delay		
Log in	v	

22. Klicken Sie auf , um den Befehl zum Makrobefehl hinzuzufügen.

1							
	Name New macro						
	Command list						
	Arm						
	Disarm						
	Alarm cancel						
	Zones bypass						
	Zones unbypass						
	Turn on outputs						
	Turn off outputs						
	Switch outputs						
	Keys sequence						
	KNX telegram						
	Delay						
	Log in	w.					

23. Wählen Sie die Ausgänge aus, die ausgeschaltet werden sollen (in unserem Beispiel – Ausgang 2 "Blitz").

ne New macro					
nmand list					
n		Turn off outputs			┓
arm				2	
rm cancel			<u> </u>	2	┛
nes bypass					
nes unbypass			11	12	13
n on outputs					
n off outputs			21	22	23
itch outputs	▶		<u></u>	<u></u>	120
/s sequence				1	
K telegram			31	82	3
ay					
j in					
) out					
t					

24. Geben Sie den Namen für den Makrobefehl ein (z.B. "Blitz OFF").

<u>.</u>					
Nam	e New macro				
Com	mand list				
Arm	1		Turn off outputs[2]		
Disa	arm				
Alar	m cancel			1	2
Zon	es bypass				
Zon	es unbypass			11	12
Tun	n on outputs				
Tur	n off outputs			21	00
Swi	tch outputs	►		21	22
Key	s sequence				
KNX	(telegram	•		31	32
Dela	ау	_			
Log	in				

25. Klicken Sie auf "OK", um das Erstellen des Makrobefehls zu beenden.



26. Klicken Sie auf das Feld neben dem Taster zur Anzeige des aktiven Zustandes.

	Indicating button		Q
Q	Sinte ON		Arm in mode 0(1) Blitz ON Blitz OFF
ŧ		▲ ▼	
		•	

27. Klicken Sie auf , um den Makrobefehl dem Taster zur Anzeige des aktiven Zustandes zuzuweisen.



28. Klicken Sie auf "OK", um das Zuweisen der Makrobefehle zum Taster zu beenden.

Indicating button		Q + M 1 i
ON		Arm in mode 0(1) Blitz ON Blitz OFF
	A	
OFF		
]		
		or could
		OK Cancel

29. Sie können die anderen Parameter für den Taster "Properties" einstellen.



Indicating button - Prope	rties ×	-
Basic		
Name		
Show name		
Name position	Тор	
Text colour	[255,255,255]	
Source	Output 2 - Blitz	
Button [Inactive]		
lcon	lightOff.png	
Icon pressed	lightOff.png	
Text		
Font	null	
Text colour	[0,0,0]	
Text colour (pressed)	[0,0,0]	
Long press		
Macros	Blitz ON	
Button [Active]		
lcon	lightOn.png	
Icon pressed	lightOn.png	
Toxt		

6. Hinzufügung der Liste von Störungen

1. Mittels "Drag and Drop" (oder mittels des Menüs, das nach dem Klicken der rechten Maustaste angezeigt wird) platzieren Sie in dem Fenster die Liste von Störungen.



2. Die Liste können Sie vergrößern, indem Sie die Griffe ziehen (in unserem Beispiel wird die Liste zur Größe des Fensters angepasst). Soll die Liste eine bestimmte Größe haben, geben Sie die Größe im Fenster "Properties" ein.



3. Bestimmen Sie die anderen Parameter der Liste im Fenster "Properties".

	Lists	Destrute Destruce
A	A Troubles Cones	Cutputs Partitions
	Troubles - Properties ×	•
4	Basic	_
	Show list title	
	Row height	55
-	Font	Tahoma 12 Plain
	Expert	
	Location	[468, 110]
	Size	[240, 330]
	Label	
	Comment	
	Serial number	1408960555849-193
×		

4. Bestimmen Sie, ob die Titelleiste angezeigt werden soll. In unserem Beispiel soll der Titel nicht angezeigt werden.

•		Lists Troubles	Zones	Outputs	Partitions
A		Event log			u
		Troubles - Pro	operties ×		-
		Basic		_	
	/	Show list title			
		Row height		55	
-		Font		Tahoma 12 P	Plain <u></u>
		Expert			
		Location		[468, 110]	
		Size		[240, 330]	
		Label			
		Comment			
	6	Serial number		140896055584	19-193 <u></u>
×					

5. Bestimmen Sie die Zeilenhöhe (klicken Sie auf den Wert neben "Row height", geben Sie den neuen Wert ein und bestätigen Sie mit ENTER). Von der Zeilenhöhe hängt es ab, wie viele Störungen gleichzeitig auf dem Display angezeigt werden können, ohne die Liste zu blättern. In unserem Beispiel soll die Zeilenhöhe 40 Pixels betragen.

	Troubles Zone	es 🖹 Outputs 📑 Partitions
	Troubles - Properties >	(
	🗖 Basic	
	Show list title	
	Row height	55
	Font	Tahoma 12 Plain
	□ Expert	
	Location	[468, 110]
	Size	[240, 330]
	Label	
	Comment	
	Serial number	1408960555849-193

Â	Troubles Zones	🖻 Outputs 📑 Partitions
4	Troubles - Properties X	
	Basic	
2 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Show list title	
	Row height	40
	Font	Tahoma 12 Plain
	Expert	
	Location	[468, 110]
	Size	[240, 330]
	Label	
	Comment	
	Serial number	1408960555849-193

6. Klicken Sie auf , um die Parameter für die Schriftart zu bestimmen.

Â		Troubles Zones	🖻 Outputs 📑 Partitions
4		Troubles - Properties X	
		 Basic 	
	/	Show list title	
		Row height	40
		Font	Tahoma 12 Plain 🛛 🛄
		Expert	
		Location	[468, 110]
		Size	[240, 330]
		Label	
		Comment	
	6	Serial number	1408960555849-193

7. Wählen Sie die Schriftart, den Still und die Schriftgröße aus. Beachten Sie, dass die Schriftgröße die Zeilenhöhe nicht überschreiten soll.

🏟 Troubles - Font		×
Fon <u>t</u> : Tahoma	Font St <u>y</u> le: Plain	Size:
SymbolPS Taffy Tahoma Times Times New Roman Traditional Arabic Trebuchet MS Tunga Univers	Plain Bold Italic Bold Italic	5 ▲ 8 10 12 14 18 24 36 48 ▼
Preview The quick brown fox jumps over	the lazy dog	
	ОК	Cancel

8. Klicken Sie auf "OK", um die eingeführten Änderungen zu bestätigen.

🛿 Troubles - Font		×
Fon <u>t</u> :	Font Style:	<u>S</u> ize:
Tahoma	Plain	12
SymbolPS Taffy Tahoma Times Times New Roman Traditional Arabic Trebuchet MS Tunga Univers	Plain Bold Italic Bold Italic	5 * 8 10 12 14 18 24 36 48 *
Preview The quick brown fox jumps over	the lazy dog	
	OK	Cancel

9. Die Liste von Störungen ist konfiguriert.



7. Hinzufügung der Liste von Bereichen

1. Mittels "Drag and Drop" (oder mittels des Menüs, das nach dem Klicken der rechten Maustaste angezeigt wird) platzieren Sie in dem Fenster die Liste von Bereichen.



2. Die Liste können Sie vergrößern, indem Sie die Griffe ziehen (in unserem Beispiel wird die Liste zur Größe des Fensters angepasst). Soll die Liste eine bestimmte Größe haben, geben Sie die Größe im Fenster "Properties" ein.



3. Bestimmen Sie die anderen Parameter der Liste im Fenster "Properties".



×	-
55	
Tahoma 12 Plain	
Small	-
V	
🛕 <no></no>	
Names	
[281, 147]	
[329, 256]	
1408968563094-4	
140030030303034-4	
	× 55 Tahoma 12 Plain Small ✓ ✓ ✓ (281, 147) [281, 147] [329, 256] 1408968563094-4

4. Bestimmen Sie, ob die Titelleiste angezeigt werden soll. Wird die Option nicht ausgewählt, dann kann der Benutzer die Art der Sortierung von Bereichen mit Hilfe der Icons aus der Titelleiste nicht ändern.

Ī	
6	

Partitions - Propertie	es X
Basic	
Show list title	
Row height	55
Font	Tahoma 12 Plain 🛄
Icons size	Small
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🔺 <no></no>
Default sort order	Names
Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-4

5. Bestimmen Sie die Zeilenhöhe (klicken Sie auf den Wert neben "Row height", geben Sie den neuen Wert ein und bestätigen Sie mit ENTER). Von der Zeilenhöhe hängt es ab, wie viele Bereiche gleichzeitig auf dem Display angezeigt werden können, ohne die Liste zu blättern. In unserem Beispiel soll die Zeilenhöhe 45 Pixels betragen.

	18	
6		

Partitions - Propertie	s×
Basic	
Show list title	
Row height	55
Font	Tahoma 12 Plain 🛄
lcons size	Small
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🛕 <no> 🛄</no>
Default sort order	Names
 Expert 	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-4



Partitions - Properties	×
Basic	
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain 🛄
lcons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🛕 <no> 📃</no>
Default sort order	Names
Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-4

6. Klicken Sie auf , um die Parameter für die Schriftart zu bestimmen.



Partitions - Propertie	es X
Basic	
Show list title	V
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain
lcons size	Small
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🛕 <no></no>
Default sort order	Names
Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-4

7. Wählen Sie die Schriftart, den Still und die Schriftgröße aus. Beachten Sie, dass die Schriftgröße die Zeilenhöhe nicht überschreiten soll.

Partitions - Font			>
Fon <u>t</u> :	Font Style:	Size:	
SymbolPS Taffy Tahoma Times Times New Roman Traditional Arabic Trebuchet MS Tunga Univers	Plain Bold Italic Bold Italic	► 5 8 10 12 14 18 24 36 48	
Preview The quick brown fox jumps over the lazy dog			

8. Klicken Sie auf "OK", um die eingeführten Änderungen zu bestätigen.

🍓 Partitions - Font		×		
Fon <u>t</u> : Tahoma	Font St <u>y</u> le: Plain	Size:		
SymbolPS Taffy Tahoma Times Times New Roman Traditional Arabic Trebuchet MS Tunga Univers	Plain Bold Italic Bold Italic	5 ▲ 8 10 12 14 18 24 36 48 ▼		
Preview The quick brown fox jumps over the lazy dog				
	ОК	Cancel		

9. Klicken Sie auf ▼, um die Größe der Icons zur Statusanzeige der Bereiche zu bestimmen. Beachten Sie, dass die Icons die Zeilenhöhe nicht überschreiten dürfen.

	Partitions - Propert	ties X
	Basic	<u> </u>
	Show list title	
	Row height	45
	Font	Tahoma 12 Plain
	Icons size	Small 💌
	Viewing only	
	Filter tools	
	Filter	🛕 <no> 🛄</no>
	Default sort order	Names
	Expert	
- P	Location	[281, 147]
	Size	[329, 256]

Partitions - Prope	erties ×
Basic	<u> </u>
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain
Icons size	Small
Viewing only	Small
Filter tools	Medium
Filter	Large
Default sort order	Names
⊡ Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]
· · · ·	

10. Bestimmen Sie, ob die Liste nur zur Durchsicht des Bereichszustandes dienen soll (Feld ausgewählt), oder auch die Steuerung der Bereiche ermöglichen soll (Feld abgewählt). Vergessen Sie bitte nicht, dass die Steuerung der Bereiche nur nach der Anmeldung möglich ist.

Partitions - Propert	ies X
Basic	A
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain
Icons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🛕 <no> 🛄</no>
Default and and an	News
Default sort order	Names
Expert	
Expert Location	[281, 147]
 Expert Location Size	[281, 147] [329, 256]

11. Bestimmen Sie, ob die Werkzeuge zum Filtern der Liste angezeigt werden sollen. Werden sie nicht angezeigt (Feld abgewählt), dann kann der Benutzer die Bereiche aus der Liste nicht filtern.

Partitions - Proper	ties ×
Basic	<u> </u>
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain
Icons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🔺 <no></no>
Default sort order	Names
Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 256]

12. Klicken Sie auf , um die Regeln für das Filtern der Liste zu bestimmen.

Partitions - Propert	ies ×
Basic	<u> </u>
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain
Icons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	🛕 <no> 🛄</no>
Default sort order	Names
⊡ Expert	
 Location	[281, 147]
Size	[329, 256]

13. Bestimmen Sie die Regeln für das Filtern der Liste.

😫 Partitions - Filter 🛛 🔀
Show All
Name
Inlude with numbers
Exclude with numbers
Disarm
Arm
Alarm
Alarm pożarowy
Entry time
Exit time
Guard
Eypass
🗌 Warning alarm
OK Cancel

14. In unserem Beispiel wird als die Regel die Option "Show all" gewählt.

🧔 Partitions - Filter
Show All
Name
Inlude with numbers
Exclude with numbers
Disarm
T Arm
T Alarm
Alarm pożarowy
Entry time
Exit time
C Guard
F Bypass
T Warning alarm
OK Cancel

15. Klicken Sie auf "OK", um die Einstellungen zu bestätigen.

🧔 Partitions - Filter 🔀
Show All
Name Name
Inlude with numbers
Exclude with numbers
C Disarm
Arm
I Alarm
Alarm pożarowy
Entry time
🗖 Exit time
🗖 Guard
Eypass
C Warning alarm
OK Cancel

16. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um die Methode der Sortierung von Bereichen zu bestimmen.

Partitions - Properties	×
Basic	
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain 🔝
Icons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	Show All
Default sort order	Names
□ Expert	
Location	[281, 147]
Size	[329, 270]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-425

	E
	s
	R
	F
	lc
	Ιv
	F
	F
	D
	E
	Ŀ
	s
	L
	C

Partitions - Properties	X
Basic	
Show list title	
Row height	45
Font	Tahoma 12 Plain 🛄
lcons size	Small 💌
Viewing only	
Filter tools	
Filter	Show All
Default sort order	Names 💌
Expert	Names
Location	Numbers
Size	[329, 270]
Label	
Comment	
Serial number	1408968563094-425

17. Die Liste von Bereichen ist konfiguriert.

	Partitions	ABC+	
	Partition 1	<u></u>	¥
	Partition 10	●	
	Partition 2	<u> </u>	
	Partition 3	0 🔂 🔀	
		Find (e	
×			

8. Speicherung von Änderungen

1. Nach der Einführung einer Änderung in der Schablone wird der Name der Schablone fett angezeigt.



2. Klicken Sie auf 🔩 , um die eingeführten Änderungen zu speichern.



3. Nach der Speicherung der Änderungen wird der Name in normaler Schrift angezeigt.



9. Hinzufügung und Zuweisung der neuen Schablone den Benutzern

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Templates ".



2. Aus dem angezeigten Menü wählen Sie "New", und dann "Other...".



3. Es wird das Fenster "New File" geöffnet. Im Feld "Categories" wird die Kategorie "Templates" ausgewählt. Klicken Sie auf die Teste "Next", um zum nächsten Schritt überzugehen.

🧌 New File		x
Steps	Choose File Type	
1. Choose File Type 2	Project: 🕅 Smith's House	*
	Categories:	Eile Types:
	Templates	• Empty template
	Description:	
	1	
	< <u>B</u> ack	Next > Einish Cancel Help

4. Geben Sie den Namen für die Schablone ein (in unserem Beispiel ist die Schablone für Kinder vorbereitet, deswegen wird sie "Kids" genannt).

🍓 New Empty template	×
Steps	Template name and target device
1. Template name and target device	Name Target device Design 1
	File name
	Incorrect template name
	< <u>Back</u> Next > <u>Finish</u> Cancel <u>H</u> elp

5. Klicken Sie auf die Taste "Finish".

🍓 New Empty template		×
Steps	Template nam	e and target device
1. Template name and target device	Name	Kids
	Target device	Design 1
	File name	ocuments\TSI Builder Projects\Smith's House\Targets\Design 1\Templates\Kids.xml
		< Back Next > Einish Cancel Help

6. Die neue Schablone wird erstellt.

🔆 TSI Builder 1.0			_ 8 ×
Eile Edit View Run Tools Window Help		Q Sear	ch (Ctrl+I)
1 1 1 2 4 5 7 7			
Projects × Files	Basic (no authorization) x Kids x	Palette ×	
Smith's House		- Tabs	
Design 1 [INT-TSI]	Desidi 🖪 🖽 💪	Tab III Sub	o-tab
Templates		- Widgets	
Basic (no authorization)		Analog dock	Date/Time
Default (with authorization)	System 1 2014-08-26 S 11:19:17	1.7.	
Kids		8 mermometer	R System status
E-O Synchronization		ARC. Text field	Clipart Clipart
INT-TSI (0)		Indicator	Button
tere lineme		Double button	Indicating button
Users Users			
		Goto button	Filter button
		T Camera	Terminal
		🗆 Lists	
		Troubles 🔂 Zor	nes 📑 Outputs
		Partitions 📑 Eve	ent log
]	
		System [Tab] - Propert	ies × 💷
		Basic	
		Title	System
		Wallpaper	picture1.jpg
		Background colour	Bottom
		Icon	info ppg
		Icon pressed	info png
		E Status bar	
		Show	▼
		Show control panel nam	
System [Tab] - Navigator ×		Show date	
Kids		Show clock	V
Tabs		Expert	
🕀 🖬 System [Tab]		Label	
Subtabs		Comment	4400044750005-500
		Serial number	1409044756265-586
		System [Tab]	0
		cyclon [.ub]	
🗗 🐻 Output		, 	

7. Klicken Sie zweimal auf "Users".

ale.	
🧌 TSI Builder 1.0	
File Edit View Run Tools Window Help	
1 🔁 🔚 🛃 🦻 🥙 🍸	
Projects × Files	Basic (no authorization) × Kids ×
Smith's House	Design 🖸 🄛 🍷
Basic (no authorization)	System
E Synchronization	
⊕	
🕂 Theme	
Users	

 8. Es wird die Registerkarte mit der Liste von Benutzern angezeigt. Informationen zu den Benutzern können aus einer XML-Datei mit Systemdaten heruntergeladen werden (beim Erstellen des Entwurfs oder nach dem Klicken nacheinander auf "File" ◆"Import file"
 ◆"DloadX data"). Sie können auch aus der Zentrale über das Modul ETHM-1 geladen werden (klicken Sie nacheinander auf "Run" ◆"Download names").

Basic (no auth	orization) × Kids × Users	×			
Number	Туре	Name	Partitions	Design 1	₽
241	Administrator	Administr. 1	1	<default></default>	*
241	Administrator	Administr.2	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr. 3	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr. 4	1	<default></default>	

9. In der Spalte mit dem Namen des Zielgerätes (in unserem Beispiel: "Theme 1") wird die Information zur Schablone des Benutzers angezeigt. Der Benutzer wird den Zugriff zu seiner Schablone nach der Anmeldung erhalten.

Basic (no autho	orization) × Kids × Users	×			
Number	Туре	Name	Partitions	Design 1	₽
241	Administrator	Administr. 1	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr.2	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr. 3	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr.4	1	<default></default>	

10. Klicken Sie zweimal auf die gewünschte Schablone, um dem Benutzer eine neue Schablone zuzuweisen.

Basic (no auth	asic (no authorization) × Kids × Users ×				
Number	Туре	Name	Partitions	Design 1	Ę
241	Administrator	Administr. 1	1	<default></default>	*
241	Administrator	Administr.2	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr. 3	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr.4	1	<default></default>	

11. Es wird ein Menü mit verfügbaren Schablonen angezeigt. Klicken Sie auf die Schablone, die Sie dem Benutzer zuweisen möchten (in unserem Beispiel: "Kids").

Basic (no auth	orization) × Kids × Users	×			
Number	Туре	Name	Partitions	Design 1	Ę
241	Administrator	Administr. 1	1	<default></default>	
241	Administrator	Administr.2	1		
241	Administrator	Administr. 3	1	Basic	
241	Administrator	Administr. 4	1	Kids	
				Default	

12. Eine Schablone kann man mehreren Benutzern zuweisen. In unserem Beispiel wurde die Schablone "Kids" 2 Benutzern zugewiesen.

Basic (no authorization) × Kids × Users ×								
Number	Туре	Name	Partitions	Design 1	Ę			
241	Administrator	Administr.1	1	<default></default>				
241	Administrator	Administr.2	1	Kids				
241	Administrator	Administr.3	1	Kids				
241	Administrator	Administr.4	1	<default></default>				

13. Klicken Sie auf 🔩 , um die eingeführten Änderungen zu speichern.



14. Klicken Sie auf ¹⁴, um die Registerkarte "Users" zu schließen.



15. Sie können zur Konfiguration der Benutzeroberfläche für gewählte Benutzer übergehen. Weitere Informationen zur Konfiguration der Benutzeroberfläche und Hinzufügung der Widgets finden Sie in anderen Tutorien.



10. Erstellen der Dias und ihre Speicherung auf der microSD-Karte

1. Klicken Sie nacheinander "Window" ◆ "Gallery".



2. Es wird die Registerkarte "Gallery" geöffnet.

🔆 TSI Builder 1.0			_ 🗆 🗵
<u>File Edit View Run T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp		Q- Search (Ctr	i+I)
1 🔁 🖴 🗣 1 🤊 🦿 1 🖓 🖓 🧔			
Projects X Files		Theme - Proper	ties × 🖃
Smith's House		Properties	Close
	abc .	Version	1.0
Basic (no authorizati		Date	Dec 4, 2013 12
G Synchronization			
⊡ ∰ INT-TSI (0)			
Users			
2014-08-19 09:28:37 - Na ×			
Title 2014-08-19 09:28:37			
Info Created by TSI Builder on			
2014-08-19 09:28:37.			
Project name: Smith's House			
Edit			
		Thoma	0
		lineme	
🗗 🐻 Output			

3. Klicken Sie auf das Icon **E**. Es wird die Galerie geöffnet, in der die Bilder zur Anzeige von Dias gespeichert werden.

) T 🕨 🗳 💭	4.3	
Gallery × Basic (no	authorization) × Kids ×	
Reso	olution INT-TSI [80 🔽 Gallery	x

4. Geben Sie den Namen für die Galerie ein (in unserem Beispiel ist es der Name des Zielgerätes: "Theme 1").

🍓 Create gallery		×
Gallery name		
	ОК	Cancel

5. Klicken Sie auf "OK". Die Galerie wird erstellt.

🍓 Create gallery		×
Gallery name Theme 1		
	ОК	Cancel

6. Klicken Sie auf das Icon am das Bild in die Galerie zu importieren.

w	Help
)	
	Gallery × Basic (no authorization) × Kids ×
	Gallery Gallery 💽 🔂 😭
ti r	

7. Wählen Sie den Ordner, aus dem das Bild importiert werden soll.

🍓 Import		×
Look in:	📔 Eigene Dokumente	
Zuletzt verwendet Desktop Eigene Dokumente	ASL-Ademco Projekty TSI Builder TSI Builder Projects	
	File name: Open	
Netzwerk	Files of type: Image file Cancel	

8. Klicken Sie auf die Datei, die sie importieren möchten. Sie können die Datei in JPG- oder PNG-Format importieren.

🍈 Import						×
Look in:	\mu ASL-Adem	со		•	🗈 💣 🎟 •	
Zuletzt verwendet	INT-TSI INT-TSI-1: Kamera mi Lageplan	1 t Hausautomation f Enterprise				
Eigene Dokumente						
Computer						
	File <u>n</u> ame:	C:\Users\domini	k\Documents\ASL-A	demco		<u>O</u> pen
Netzwerk	Files of <u>typ</u> e:	Image file			v	Cancel

9. Klicken Sie auf "Open".

🍓 Import					×
Look in:	🔒 ASL-Adem	co	•	🗈 💣 🎫	
Zuletzt verwendet	INT-TSI INT-TSI-1: Kamera mi Lageplan	l t Hausautomation f Enterprise			
Desktop Figene Dokumente					
Computer					
	File <u>n</u> ame:	INT-TSI.jpg			Open
Netzwerk	Files of <u>type</u> :	Image file		Ŧ	Cancel
10. In unserem Beispiel war das Bild größer als der Bedienteilbildschirm, deswegen wurde es automatisch verkleinert. Mit Hilfe verfügbarer Werkzeuge können Sie das Bild nach Belieben anpassen.



11. Unser Bild wird an die Größe des Displays angepasst.



12. Nachdem Sie die Bilder zur Anzeige von Dias anpassen, klicken Sie auf "OK".

Zarer.		
	ОК	Cancel

13. Geben Sie den Namen für das Bild ein. In unserem Beispiel wird der Originalname der Datei behalten.

🍓 Import		×
Filename INT-TSI		
	ОК	Cancel

14. Klicken Sie auf "OK". Das Bild wird in der Galerie gespeichert.

🍓 Import		×
Filename INT-TSI		
	ОК	Cancel

15. Das Vorschaubild wird in der Registerkarte "Gallery" angezeigt.



16. Fügen Sie weitere Bilder zur Galerie hinzu. Die Bilder werden bei der Anzeige von Dias verwendet.



17. Entfernen Sie die microSD-Karte aus dem Bedienteil und stecken Sie sie in den Kartenleser des Computers ein. War die Karte schon früher dem Entwurf zugewiesen, dann wird die Frage eingeblendet, ob die Daten synchronisiert werden sollen.



18. Ohne Rücksicht darauf, ob die Daten synchronisiert werden oder nicht, wird in der Registerkarte "Gallery" das Icon angezeigt. Klicken Sie auf das Icon.



19. In der linken oberen Ecke jedes Kleinbildes wird das Icon der Speicherkarte angezeigt. Wenn die Bilder auf der Speicherkarte noch nicht gespeichert sind (wie in unserem Beispiel), dann sind die Icons grau. Wenn auf der Speicherkarte im Ordner "Pictures" die Bilder schon gespeichert waren, dann werden die Kleinbilder auch in der Registerkarte "Gallery" angezeigt und die Icons werden dann grün.



20. Klicken Sie auf das Kleinbild, um es auf der Karte zu speichern.



21. Der Vorgang wird durch einen Fortschrittbalken auf dem Icon der Speicherkarte angezeigt.



22. Nach der Speicherung des Bildes auf der Speicherkarte wird das Icon der Karte grün. Um ein Bild aus der Speicherkarte zu entfernen, reicht es auf das Kleinbild zu klicken.



23. Klicken Sie auf andere Bilder, die Sie auf der Karte speichern wollen. In unserem Beispiel wurden alle Bilder auf der Karte gespeichert. Setzen Sie die Karte in den Steckplatz im Bedienteil ein. Die Bilder werden dann bei der Anzeige von Dias sichtbar.



11. Hinzufügung und Konfiguration einer neuen Registerkarte

1. Mittels Drag and Drop importieren Sie die Registerkarte in die Registerkartenleiste.



		Palette ×	
	(000,000]	🗆 Tabs	<u>^</u>
	1.5	Tab Tab St	ub-tab
		Widgets	
4-08-27 🕒 08:01:11		Analog clock	1 Date/Time
	••	👌 Thermometer	Ystem status
		ABC. Text field	💌 Clipart
	1	Indicator	Button
		III Double button	Indicating button
		Goto button	Filter button
	1	Temera Camera	Terminal
		Lists	_
		🖹 Troubles 📑 Zo	ones 📄 Outputs 🔟
		Search:	×
		Tab [Tab] - Propertie	es X 🖃
		Basic	<u> </u>
		Title	Tab
		Wallpaper	picture1.jpg
		Background colour	[0,0,0]
		Wallpaper alignment	Bottom

2. Neue Registerkarte wird hinzugefügt.

Basic (no authorization) × Design Image: Constraint of the second se	↓ ↓ □
Tab 2014-08-27 🕓 08:01:11	*
	i
	i

3. In der Registerkartenleiste wird das Icon der neuen Registerkarte erscheinen.

Basic (no authorization) ×		
Design 🖸 🏦 💡		♣ [000,000]
Tab	1 2014-08-27 🕓 08:01:11	*
		i
		·
		i
		L L
		-

4. Einstellungen der Registerkarte können Sie im Fenster "Properties" konfigurieren.

Search:		×
Tab [Tab] - Properties	×	-
Basic		
Title	Tab	
Wallpaper	picture1.jpg	
Background colour	[0,0,0]	
Wallpaper alignment	Bottom	
lcon	info.png	
lcon pressed	info.png	
Status bar		
Show		
Show control panel nam		
Show date	\checkmark	
Show clock	\checkmark	
Expert		
Label		
Comment		
Serial number	1409119271139-4.	
Tab [Tab]		0

5. Klicken Sie auf den Titel der Registerkarte, um ihn zu bearbeiten (in unserem Beispiel: "Zone state").

Search:	×
Tab [Tab] - Properties 2	-
Basic	
Title	
Wallpaper	
Background colour	
Wallpaper alignment	
Icon	
Icon pressed	
⊡ Status bar	
Show	
Show control panel nam	
Show date	
Show clock	
Expert	
Label	
Comment	

Tab [Tab] - Propertie	es X	-
Basic		
Title	Zone state	
Wallpaper	picture1.jpg	
Background colour	[0,0,0]	
Wallpaper alignment	Bottom	
Icon	info.png	
Icon pressed	info.png	
Status bar		
Show		
Show control panel n	ε 🗖	
Show date		
Show clock		
Expert		
Label		🔻

6. Klicken Sie auf ..., um den Hintergrund für die Registerkarte auszuwählen.

ties ×	Tab [Tab] - Propertie
<u> </u>	Basic
Tab	Title
picture1.jpg	Wallpaper
[0,0,0]	Background colour
Bottom	Wallpaper alignment
info.png	Icon
info.png	Icon pressed
	Status bar
	Show
ne 🗖	Show control panel na
	Show date

7. Klicken Sie auf den Hintergrund, der in der Registerkarte verwendet werden soll.



8. Sie können auch einen neuen Hintergrund hinzufügen, indem Sie auf die Schaltfläche "Import" klicken. Sie können Bilder im JPG- und PNG-Format herunterladen. Beim Herunterladen des Bildes sind Werkzeuge zur Bearbeitung des Bildes verfügbar.



9. Sie können auch die Option "No image" auswählen. Dann wird kein Hintergrund verwendet.



10. In unserem Beispiel wird der Hintergrund nicht geändert.

🏟 Tab [Tab] - Wallpaper	×
• Resources	Import
Filter	
	Sate1*

11. Klicken Sie auf "OK", um den ausgewählten Hintergrund zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



12. Wird in der Registerkarte kein Hintergrund angezeigt (Option "No image" gewählt), können Sie die Hintergrundfarbe bestimmen.

	J Search.		
	Tab [Tab] - Propertie	es X	_
	 Basic 		_
	Title	Tab	
	Wallpaper	picture1.jpg	
	Background colour	[0,0,0]	
	Wallpaper alignment	Bottom	
	lcon	info.png	
	Icon pressed	info.png	
	⊡ Status bar		
	Show		
	Show control panel n	ε 🗖	
	Show date		
	Show clock		
	Expert		
	Label		🔻
	Basic		0
•	Properties of this obj	ect.	

13. Sie können die Methode der Angleichung des Hintergrunds bestimmen.

	Tab [Tab] - Propertie	s×	-
	🗖 Basic		_
	Title	Tab	
	Wallpaper	picture1.jpg	
	Background colour	[0,0,0]	
	Wallpaper alignment	Bottom	
	Icon	info.png	
	Icon pressed	info.png	
	⊟ Status bar		
	Show		
	Show control panel na		
	Show date		
	Show clock		
	Expert		
	Label		🔻
	Basic		0
	Properties of this obje	ect.	

14. Klicken Sie auf ..., um das Icon für die Registerkarte auszuwählen.

Tab [Tab] - Pr	operties ×	-
E Basic		▲
Title	Tab	
Wallpaper	picture1.jp	g
Background co	lour 📕 [0,0,0]	
Wallpaper align	ment Bottom	
Icon	info.png	
Icon pressed	info.png	
⊡ Status bar		
Show		
Show control p	anel na 🗖	
Show date		
Show clock		
Expert		
Label		💌
Basic		0

15. Klicken Sie auf das gewünschte Icon.



16. Sie können auch ein neues Icon hinzufügen, indem Sie auf "Import" klicken. Sie können Bilder in JPG- und PNG-Format herunterladen (in einer PNG-Datei kann man die Transparenz anwenden). Beim Import des Bildes haben Sie Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung. Dadurch können Sie selbst bestimmen, wie das Icon aussehen soll.



17. In unserem Beispiel wird das Icon der Meldelinien verwendet.



18. Klicken Sie auf "OK", um die Auswahl zu bestätigen und das Fenster zu schließen.

C	
	OK Cancel

19. Bestimmen Sie, ob die Statusleiste in der Registerkarte angezeigt werden soll.

	Tab [Tab] - Propertie	es X	_
	Basic		
	Title	Tab	
	Wallpaper	picture1.jpg	
	Background colour	[0,0,0]	
	Wallpaper alignment	Bottom	
	Icon	infoZones.png	
	Icon pressed	infoZones.png	
	⊟ Status bar		
	Show	V	
	Show control panel n	ε 🗖	
	Show date		
	Show clock	\checkmark	
	Expert		
	Label		🔻
		<u>·</u>	
	Icon		0
	Icon (not pressed)		
► I			

20. Bestimmen Sie, ob in der Statusleiste der Name der Zentrale angezeigt werden soll.

Tab [Tab] - Propertie	es ×	-
Basic		A
Title	Tab	
Wallpaper	picture1.jpg	
Background colour	[0,0,0]	
Wallpaper alignment	Bottom	
Icon	infoZones.png	
Icon pressed	infoZones.png	
⊡ Status bar		
Show		
Show control panel n	ε 🗌	
Show date	\checkmark	
Show clock		
Expert		
Label		🔻
		-
Icon		
Icon (not pressed)		

21. Bestimmen Sie, ob in der Statusleiste das Datum angezeigt werden soll.

	Tab [Tab] - Properti	es ×	_
	Basic		
	Title	Tab	
	Wallpaper	picture1.jpg	
	Background colour	[0,0,0]	
	Wallpaper alignment	Bottom	
	lcon	infoZones.png	
	Icon pressed	infoZones.png	
	⊡ Status bar		
	Show		
	Show control panel n	ε 🗖	
	Show date		
	Show clock		
	□ Expert		
	Label		🔻
	Icon		0
	Icon (not pressed)		

22. Bestimmen Sie, ob in der Statusleiste die Uhrzeit angezeigt werden soll.

	Tab [Tab] - Propertie	s X	-
E	Basic		A
Т	itle	Tab	
W	Vallpaper	picture1.jpg	
В	ackground colour	[0,0,0]	
W	Vallpaper alignment	Bottom	
lo	on	infoZones.png	
lc	on pressed	infoZones.png	
	Status bar		
S	how		
S	how control panel na		
s	how date		
S	how clock		
Ē	Expert		
L	abel		💌
			0
lo	con		
I	con (not pressed)		
, in the second se			

23. Nach der Konfiguration der Registerkarte können Sie zur Anordnung von Widgets übergehen. Weitere Informationen zur Hinzufügung von Widgets finden Sie in anderen Tutorien.

		Palette ×	-]
	♣ [000,000]	Tabs	a tab	4
		Widgets	ub-tab	
1 2014-08-27 (08·01·11	*	L Analog clock	1 Date/Time	
		👃 Thermometer	Y System status	
		ABC. Text field	💌 Clipart	
		Indicator	Button	
		Double button	Indicating button	
		Goto button	Filter button	
		Temera	Terminal	
		□ Lists	ones 🖪 Outputs 🖬	-1
		Search:	x codara	

12. Hinzufügung der Unterregisterkarte

1. Mittels Drag and Drop ziehen Sie die Unterregisterkarte in das Fenster.



2. Im Fenster wird das Widget vom Typ "Goto button" angezeigt.



3. Das Widget vom Typ "Goto button" konfiguriert man im Fenster "Properties" analog wie beim Widget vom Typ "Button". Jedoch nach dem Antippen des Icons "Go to" wird kein Makrobefehl eingeblendet, sondern es wird die Unterregisterkarte angezeigt.



		Search:		×
	•	Goto button - Proper	ties ×	-
		Basic		A
S 🗖		Name		
		Show name	\checkmark	
		Name position	Тор	
		Text colour	[255,255,255]	
	Concerns of the second second	Button		
2 🖪		lcon	<no></no>	
		Icon pressed	<no></no>	
		Text		
		Font	null	
		Text colour	[0,0,0]	
		Text colour (pressed)	[0,0,0]	
		Long press		
		Goto	Sub-tab [Sub-tab]	-
		Goto button		0

4. Die Unterregisterkarte wird nicht in der Registerleiste gezeigt.



5. Die Information zur Unterregisterkarte wird im Fenster "Navigator" gezeigt.



6. Klicken Sie auf "+" neben "Subtabs", um die Liste der Unterregisterkarten zu öffnen.

۲	Trouble 1
Goto button - Navigator X	Trouble 2
Tabs	Trouble 3
System status System status Date/Time Sutton Sutton Partitions Sutton Troubles Tab [Tab] Subtabs	
🗗 🐻 Output	

7. Klicken Sie auf die Unterregisterkarte, um sie zu bearbeiten.



8. Die Unterregisterkarte wird angezeigt.



9. In der Unterregisterkarte ist ein Taster voreingestellt, der dem Benutzer den Rückkehr zur Registerkarte ermöglicht. Den Taster können Sie in eine beliebige Stelle verschieben.



10. Die Einstellungen der Unterregisterkarte können Sie im Fenster "Properties" konfigurieren.

Search:	
Sub-tab [Sub-tab] - Pro	operties × 📃
🗆 Basic	
Title	Sub-tab
Wallpaper	picture1.jpg
Background colour	[0,0,0]
Wallpaper alignment	Bottom
⊡ Status bar	
Show	
Show control panel nan	
Show date	
Show clock	
□ Expert	
Label	
Comment	
Serial number	1409124692308-2
 Sub-tab [Sub-tab]	0

11. Nachdem Sie die Parameter der Unterregisterkarte eingestellt haben, können Sie zur Anordnung von Widgets übergehen. Weiter Informationen zur Anordnung von Widgets finden Sie in anderen Tutorien.



13. Hinzufügung des Widgets vom Typ "Filter button" (Taster "Filter")

1. Mittels "Drag and Drop" (oder über das Menü, das nach dem Klicken der rechten Maustaste auf dem Fenster angezeigt wird) ordnen Sie in der Registerkarte das Widget vom Typ "Filter button" an. Das Widget kann in den Registerkarten verwendet werden, in den sich die Liste von Meldelinien, Ausgängen, Bereichen oder Ereignissen befindet.



2. Auf dem hinzugefügten Taster wird das Icon Angezeigt. Es informiert, dass der Taster keine Funktion ausführt (kein Filter wurde gewählt).

Filter button - Proper	ties ×	-	
Basic 🔺			
Name			
Show name			
Name position	Тор		
Text colour	[255,255,255]		
Button			
Icon	<no></no>		
Icon pressed	<no></no>		
Text			
Font	null		
Text colour	[0,0,0]		
Text colour (pressed)	[0,0,0]		
Long press			
Filter	Partitions		
Filter button		0	

3. Im Fenster "Properties" klicken Sie auf die Taste ..., um das Icon für den Taster auszuwählen.



4. Klicken Sie auf das gewünschte Icon.



5. Sie können auch ein neues Icon hinzufügen, indem Sie auf die Schaltfläche "Import" klicken. Sie können Bilder im JPG- und PNG-Format herunterladen (in einer PNG-Datei kann man die Transparenz anwenden). Beim Import des Bildes haben Sie Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung. Dadurch können Sie selbst bestimmen, wie das Icon aussehen soll.



6. Sie können auch die Option "No image" auswählen. Dann wird kein Icon verwendet.



7. In unserem Beispiel wird das Icon der Alarme verwendet.



8. Klicken Sie auf "OK", um die Auswahl zu bestätigen und das Fenster zu schließen.



9. Wenn Sie in der Registerkarte zwei Listen anordnen, dann bestimmen Sie welche Liste der Taster filtern soll. In unserem Beispiel ist nur die Liste der Meldelinien angeordnet, deswegen brauchen Sie es nicht zu bestimmen.

		Goto button	Filter button	
SX2	E	← Camera	Terminal	
ABC 🗸		Troubles 🖻 Zo	nes 📑 Output	ts 🔻
_		Filter button - Propert	ties ×	_
E 🗎		Basic		A
		Name		
		Show name		
		Name position	Тор	
		Text colour	[255,255,255]	
		Button		
		lcon	alarm.png	
		Icon pressed	alarm.png	
		Text		
		Font	null	
		Text colour	[0,0,0]	
		Text colour (pressed)	[0,0,0]	<u></u>
		Long press		_
		Filter	Partitions	
		Filter	<u> </u>	
		Expert		_
		Icon		0

10. Klicken Sie auf ..., um zu bestimmen, wie die Liste der Meldelinien gefiltert werden soll.



Filter button - Propert	ties ×	-
Basic		
Name		
Show name		
Name position	Тор	
Text colour	[255,255,255]	
 Button 		
lcon	alarm.png	
lcon pressed	alarm.png	
Text		
Font	null	
Text colour	[0,0,0]	
Text colour (pressed)	[0,0,0]	
Long press		
Filter	Partitions	
Filter	🛕 <no> 📃</no>	
Expert		-
Icon	(9

11. Bestimmen Sie die Regeln für das Filtern der Liste von Meldelinien.

🤙 Filter button - Filter 🔀
Show All
□ Name
Inlude with numbers
Exclude with numbers
Disarm
Arm
Alarm
Alarm pożarowy
Entry time
Exit time
Guard
Bypass
C Warning alarm
OK Cancel

12. In unserem Beispiel werden die Meldelinien angezeigt, die den Alarm ausgelöst haben.

🧔 Filter button - Filter 🛛 🗵	<
Show All	
Name	
Inlude with numbers	
Exclude with numbers	
Disarm	
Arm	
Alarm	
Alarm pożarowy	
Entry time	
Exit time	
🖵 Guard	
E Bypass	
🔲 Warning alarm	
OK Cancel	

13. Klicken Sie auf "OK", um die Filterregeln zu bestätigen.

🧔 Filter button - Filter 🔀
Show All
Name
Inlude with numbers
Exclude with numbers
Disarm
T Arm
Rami
Alarm pożarowy
Entry time
Exit time
Guard
E Bypass
🖂 Warning alarm
OK Cancel

14. Sie können auch die anderen Parameter des Tasters im Fenster "Properties" konfigurieren.



Filter button - Propert	ties X	-
Basic		
Name		
Show name	\checkmark	
Name position	Тор	
Text colour	[255,255,255]	
Button		
lcon	alarm.png	
Icon pressed	alarm.png	
Text		
Font	null	
Text colour	[0,0,0]	
Text colour (pressed)	[0,0,0]	
Long press		
Filter	Partitions	
Filter	Alarm	
Expert		•

14. Änderung des Designs der Benutzeroberfläche

1. Klicken Sie auf den Bereich der Registerkarte in der Schablone, die modifiziert werden soll.



2. Klicken Sie auf das Icon des Status.



3. Im Fenster "Properties" werden die Einstellungen der Schablone angezeigt.



4. Klicken Sie auf "Tabs bar position", wenn Sie die Auslegung der Registerkartenleiste ändern möchten.





5. In unserem Beispiel wird die Leiste auf der linken Seite des Bildschirms angeordnet.



6. Die Auslegung der Komponenten in der Registerkarte wird geändert. Die eingeführte Änderung wird sich auf alle Registerkarten in der Schablone beziehen.



7. Die Schablone wird umgebaut und erneut eingelesen, deswegen werden im Fenster "Properties" die Einstellungen der ersten Registerkarte angezeigt.



Show date

8. Klicken Sie auf das Icon des Status.



9. Im Fenster "Properties" werden die Einstellungen der Schablone angezeigt.

B				
₽ 37+		Tabs - Properties ×		-
	B	 Properties 		
		Tabs bar position	Left	
<u>ا ای 🌖 </u>		Position of status bar	Тор	

10. Klicken Sie auf "Position of status bar", um die Auslegung der Statusleiste zu ändern.


11. In unserem Beispiel wird die Statusleiste unten platziert.



12. Das Design der Registerkarte wird geändert. Die eingeführte Änderung wird sich auf alle Registerkarten in der Schablone beziehen.

Basic (no authorization) × Ekran powitalny ×				
Design 🚺	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •			(000,000]
R	1 28-08-20	014 🕒 08:5.		Ay
ط		+ Partitions	ABC+	
	Trouble 1	Partition 1	<u> </u>	
	Trouble 2	Partition 10		
	Trouble 3	Partition 2	€] Σ +	
		Partition 3	●	
*	Begrüßungsfenster		1 2014-08-28	12:56:50